

Educación plástica Esc. N° 298

Actividades para **Segundo Ciclo**

Grados: 4to 1ra, 4to 2da y 5to 2da

Turno mañana

Hola familias! Hola niños y niñas!! Espero que se encuentren todos muy bien. Llegamos al final de nuestro recorrido artístico en este año tan particular. No puedo negar que han realizado en cada hogar un trabajo arduo e inigualable, con el apoyo y el aporte de todas las familias.

Es por esto que quiero proponerles a modo de cierre, como homenaje y agradecimiento a tanto trabajo realizado en casa, montar una muestra anual en sus hogares. Esta será una manera de exponer en la virtualidad y de tener un registro de las bellezas que han logrado crear.

La forma de realizarla será armando un lugar en casa donde puedan mostrar y colgar todos los trabajos realizados en el año y sacar una foto, o grabar un pequeño video de un minuto mostrándolas y luego me lo pueden enviar por mail o WhatsApp como lo vienen haciendo hasta ahora. Pueden colocar en un cartel su nombre, grado, escuela y año o agregárselo luego en la foto. Sería maravilloso tener este registro para luego poder mostrar en la página de la escuela lo que han avanzado este año y que el arte nos ha acompañado y ofrecido recursos creativos para superar distintos momentos.

Les dejo algunas ideas de ejemplo, pero ustedes son libres de armarla como quieran:



ULTIMA ACTIVIDAD DEL AÑO!! HORA DE JUGAR!!

Ya se acercan nuestras merecidas vacaciones y es por esto que en esta última propuesta del año construiremos algunos juegos para que nos queden para compartir en familia y entretenernos en este tiempo.

Pueden elegir alguno para comenzar, pero también realizarlos todos de a poco durante las vacaciones.

1. TAPAS EQUILIBRISTAS:

El reto de este juego consiste en ir retirando la mayor cantidad de palitos, por turnos, sin que se caigan de su lugar las tapas. En cada ronda el jugador/a continúa jugando hasta que se caen tapas. Se anota por jugador/a cuantas tapas ha dejado caer. Se repite por turnos hasta que se hayan caído todas las tapas. Gana el que menos tapas haya

tirado. También se puede jugar con variantes, por ejemplo dejando caer solo un color de tapas o las reglas que quieran inventar.

Video idea de construcción + reloj de arena: <https://www.youtube.com/watch?v=XQ9IZkXanuM>



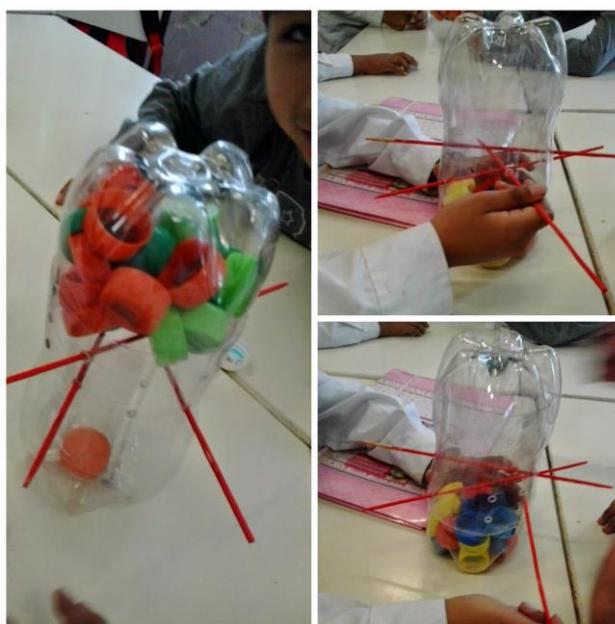
Materiales necesarios:

- 2 botellas de gaseosas
- Palitos de brochette
- Tapas de gaseosas de colores
- Tijera, clavo para agujerear (Con la ayuda de un adulto)
- Cinta transparente.



Actividad:

- Abrimos las botellas y las cortamos a la mitad. Usamos solo la base, no la boca de estas botellas.
- Luego hacemos los orificios como se ve en la imagen, para introducir los palitos. Los podemos hacer con un clavo caliente (Una labor donde necesitamos la ayuda de los adultos). Debemos hacer bastante cantidad de orificios para que los palitos pasen de lado a lado de la botella y se sostengan.
- En la otra botella echamos las tapas, unas 10 o más.
- Luego, unimos ambas mitades, las pegamos con cinta, para que no se separen. Al voltearlas los palitos deberán sostener las tapas en su lugar.



2. JUEGOS CON CAJAS RECICLADAS:

Este tipo de juegos son como los de obstáculos, donde se requiere habilidad manual y concentración. El objetivo de este juego consiste en mover o transportar canicas de un lugar hacia otro por laberinto, o

hacerlos pasar por un agujero o mantener la precisión y el equilibrio suficiente para colocar cada canica en su lugar sin que se muevan.

Video idea de como jugar: https://www.youtube.com/watch?v=KYpCQzvnQaU&feature=emb_logo



Materiales necesarios:

- 3 tapas de caja de zapatos
 - Lápiz afilado (para hacer agujeros), tijera
 - Bolígrafos o marcadores negros de punta fina, pinturas y pincel
 - Sorbetes de gaseosas o palillos de madera
 - Pistola de silicona o silicona fría
 - Canicas o cuentas de madera
- **JUEGO 1: EQUILIBRIO Y PRECISIÓN**

Objetivo: inclinar la caja y meter todas las canicas en los agujeros a la misma vez

Actividad:

- Primero realizamos algunos agujeros en la caja con un lápiz y luego ensancharlos de a poco con la punta de una tijera hasta llegar a la medida necesaria. Estos agujeros deben ser un poco más pequeños que las canicas para que puedan “sentarse”.
- Luego, dibujamos alrededor de esos centros algo que les guste. Un boceto de su elección. Flores o mariquitas, monstruos con un solo ojo, una ciudad, etc.
- Pintamos con pinturas o marcadores y dejemos secar.



• JUEGO 2: EQUILIBRIO Y PUNTERÍA

Objetivo: inclinar la caja y sacar todas las canicas por el agujero

Actividad:

- Realizamos un agujero un poco más grande que las canicas, en el centro o más abajo de la caja.
- Dibujamos cualquier personaje de su elección con la boca abierta, exactamente alrededor del agujero. También puedes imaginar otro diseño. Pintarlo con pinturas o marcadores.



• JUEGO 3: PRECISIÓN Y CONCENTRACIÓN

Objetivo: inclinar la caja y llevar la canica al objetivo

Actividad:

- Primero dibujen un laberinto en la caja solo usando líneas con lápiz.
- Luego, cortar los sorbetes o los palitos equivalentes a la longitud de la línea del laberinto.
- Con una pistola de pegamento caliente, o silicona fría, pegar los sorbetes cortados en las líneas. (Si usan silicona fría, dejar secar bien antes de usar)
- Se puede realizar los agujeros al principio y al final, pero esto también se puede excluir.



Queridas familias:

Quiero agradecer de todo corazón a cada niño y niña que con tanto esfuerzo y dedicación se han expresado a través del arte y dejado volar su imaginación creando obras tan bellas. Agradecer también todo el acompañamiento y el apoyo de cada familia. Sin ustedes esta tarea habría sido imposible de realizar. Fue un placer conocerlos más e intercambiar opiniones, mensajes y gustos por el arte.

Espero que hayan disfrutado de las propuestas del año y ahora nos preparamos para un merecido descanso. ¡Muy felices vacaciones!! Nos reencontramos el próximo año!!

¡Que se diviertan! Los quiero mucho y les envío un abrazo muy grande!!

Cariños, señora Diana 

Diciembre 2020

